



OUWEHANDS  
DIERENPARK

# OUWEHANDS EXPERIENCE GAME

## Een schoolreisje met de Ouwehands Experience Game

Een game speciaal voor jouw klas waarin zij de competitie met elkaar aangaan door vragen over de dieren te ontgrendelen en te beantwoorden. Dit zijn zowel creatieve opdrachten zoals fotograferen of multiple choice vragen met een klein beetje tijdsdruk. Als docent kun je ervoor kiezen met de groep mee te doen óf de rol in te nemen van de 'Grading instructor' en daarbij op afstand chatten met de groep, antwoorden beoordelen of de groepen allemaal tegelijk te verrassen met een 'Flashexercise', een bonusvraag met tijdsdruk.



## Strijden tegen elkaar

Kies je voor de Ouwehands Experience Game dan ontvang je een instructie van het spel via de mail. Speciaal voor jouw klas is een aparte game aangemaakt zodat je enkel tegen elkaar speelt en er uiteindelijk een scorelijst van de groepjes zichtbaar is. Je ontvangt een inloginstructie met een unieke inlogcode, speciaal voor jouw klas. Iedere groep speelt de game via internet op een eigen smartphone. Je logt in via een url of door het scannen van de QR-code en vervolgens de pin in te toetsen.

## Ouwehands Experience

Login als speler op  
**play.seppo.io**

Toets de pin in



### De game starten en spelen

Elk groepje voert vervolgens een teamnaam in. Ze zien nu een spelerscode. Deze code kunnen ze opslaan voor het geval de verbinding weg valt en zij opnieuw moeten inloggen.

Het spel wordt gestart en er volgt kort een uitleg van de spelregels en handige tips. Je ziet nu de plattegrond van het park en ziet de bollen waar de opdrachten uit te voeren zijn. Beantwoord de vragen. De antwoorden zijn te vinden door het dier te observeren, door de informatie bij de verblijven door te nemen of door logisch na te denken. Als je een vraag hebt afgerond wordt het bolletje groen.

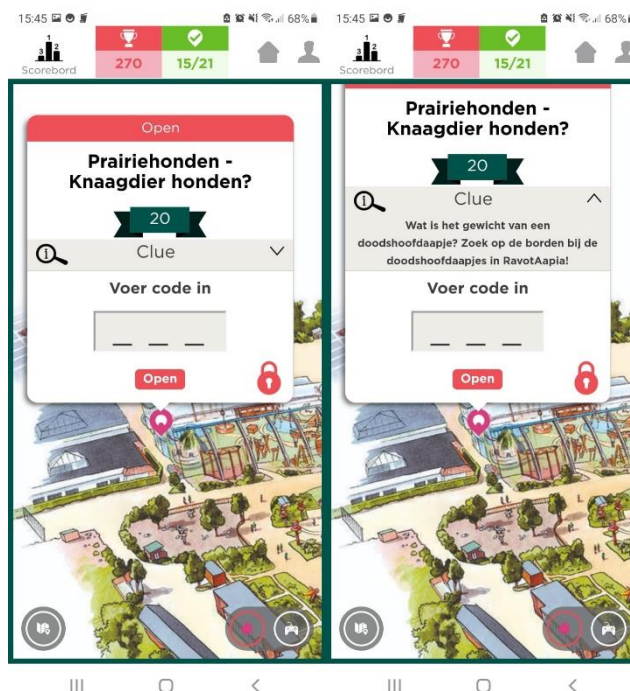
### Soorten vragen

De game bevat diverse soorten vragen. Dit zijn de vragen die je tegen kan komen:

1. Multiple choice vragen waarbij één antwoord goed is;
2. Checkbox vragen waarbij meerdere antwoorden mogelijk zijn;
3. Creatieve vragen waarbij de groep een filmpje of foto moet insturen;
4. Invul vragen waarbij de groep tekst moet invullen in lege velden;
5. Match vragen waarbij de groep de juiste twee elementen aan elkaar moet verbinden.

### Vraag ontgrendelen

Soms zijn er vragen die je moet ontgrendelen. Je ziet dan als je de vraag opent een codeveld. Daarboven kun je rechts van 'clue' op het pijltje klikken en komt er een tip tevoorschijn. Je kunt nu zien welke code je moet zoeken, en waar, om deze vraag te openen.



**Rol van de docent**

Als docent kun je kiezen voor twee rollen. Je kunt meelopen met de groepjes of op afstand de rol van 'Grading Instructor' op je nemen. Hierbij heb je de mogelijkheid creatieve opdrachten te beoordelen met een aantal punten, te chatten met de groepjes of met iedereen tegelijk of een 'Flash exercise' in te schieten waarbij je de groepen allemaal tegelijk verrast met een bonusvraag die zij binnen de tijd moeten beantwoorden.

Als je kiest voor de rol van 'Grading Instructor' ontvang je een extra uitleg over deze elementen.

**Scorebord**

Op het scorebord zul je zien welk team uiteindelijk de meeste punten bij elkaar heeft gespeeld en de winnaar is.

**Let op!**

Er is op het park geen Wifi aanwezig.

Heel veel succes en plezier!